

保証書	
保証期間	お買い上げから6ヶ月 お買い上げ日 年 月 日 ※保証書とともにお買い上げ日が確認できる書類(レシート類)を保管してください。
お客様の ご住所と ご氏名	〒 TEL
	ご氏名

★修理を依頼される際は、タイトーサポートセンターまでお問い合わせください。

保証規定	
<ul style="list-style-type: none"> ●保証書は品質を保証するもので、保証期間内における無償修理に必要です。この取扱説明書と箱は大切に保管してください。 ●使用上の注意による正常なご使用状態で、万一本製品が故障した場合には、お買い上げ日より6ヶ月間、保証規定に基づき無償修理といたします。 ●次のような場合には、保証期間内でも有償修理となります。 <ol style="list-style-type: none"> 1. 本保証書のご提示がない場合、及びお買い上げ日が確認できる書類がない場合。 2. 使用上の誤り、または不当な改造や修理による故障及び損傷。 3. お買い上げ後の移動、輸送、落下による故障及び損傷。 4. 火災、地震、風水害、落雷、その他の天災地変、公害、塩害、異常電圧等の外部要因による故障及び損傷。 5. 接続している他の機器に起因して本製品に生じる故障。 ●この保証書は日本国内においてのみ有効です。This warranty is valid only in Japan. 本書は再発行いたしませんので、紛失しないように大切に保管してください。 <p>★本書は明示した期間、条件に基づいて無償修理をお約束するものです。したがって本書によってお客様の法律上の権利を制限するものではありませんので、保証期間経過後の修理についてご不明な場合は、タイトーサポートセンターまでお問い合わせください。</p>	

部品の保証期間について	
<p>タイトーでは、この製品の補修用性能部品(製品の機能を維持するために必要な部品)を、製造打ち切り後最低2年間保有しております。</p> <p>この保有期間を修理可能な期間とさせていただきます。保有期間が経過した後も、故障箇所によっては修理可能な場合がありますので、タイトーサポートセンターまでお問い合わせください。</p>	

▶【タイトーサポートセンター】 <https://support.taito.co.jp/>
 個人情報に関するお問い合わせは、ご相談いただきましたタイトーサポートセンターにご連絡ください。



JR東海承認済
 JR西日本商品化許諾済
 株式会社タオ



HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface という語、HDMIのトレードドレスおよび HDMIのロゴは、HDMI Licensing Administrator, Inc.の高欄または登録商標です。

DynaFontはDynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。
 © TAITO CORPORATION 1996, 2023 ALL RIGHTS RESERVED

MADE IN CHINA



使用説明書 Playing manual

適用年齢: 6歳以上

注意	家長請務必閱讀
<ul style="list-style-type: none"> ● 本製品内含小零件, 請勿將其放入口中。 ● 為避免誤食或窒息風險, 請勿將本產品交給未達適用年齡的兒童使用。 ● 請將產品存放於兒童無法碰觸的地方。 	

感謝您購買本產品「電車でGO! PLUG&PLAY2 山陽新幹線編EX」。
為了讓您能正確、安全地使用，請在使用前務必詳細閱讀本說明書，並妥善保存以備日後查閱。



警告

- 為了健康著想，使用遊戲等娛樂產品時，請務必在光線充足的環境下操作，並儘可能與電視螢幕保持距離。特別是小孩遊玩時，請家長務必在旁留意孩童的使用狀況。
- 請避免在疲勞狀態下使用產品，亦不建議長時間連續使用，以免影響健康。建議適度休息，每使用約1小時，請休息10至15分鐘。
- 極少數情況下，有些人在受到強光刺激、畫面閃爍，或觀看電視畫面時，可能會出現短暫的肌肉痙攣或意識喪失等情形。若您曾經有過此類症狀，請務必在使用前諮詢醫師。如在使用中出現上述症狀，請立即停止使用並儘速就醫。
- 若在使用中出現頭暈、噁心、疲倦、類似暈車的不適症狀，或感到眼睛、手部、手臂等部位疲勞、疼痛或不舒服，請立即停止使用。如症狀持續未改善，請務必就醫。若忽視此情況，可能導致長期健康問題。
- 若因其他原因導致手部、手臂等身體部位已有不適或受傷，或處於疲勞狀態，進行遊戲操作可能會使症狀惡化。在此情況下，請在使用前諮詢醫師意見。
- 使用期間若感覺手部、手臂或身體出現疲勞，請務必休息。若疼痛或不適持續存在，請立即停止使用並尋求醫師診療。



注意

- 請將本產品置於穩固的平面上，並以舒適的姿勢操作使用。
- 請勿強行彎折或拉扯電線，也請避免讓電線接近火源或沾濕，以免造成故障。
- 請勿敲打、摔落、甩動等施加強烈衝擊，以免造成產品故障或損壞。
- 請避免在極端高溫、低溫或高濕度的環境下使用或保存本產品，也請避免放置在陽光直射、暖爐附近或灰塵過多的地方。
- 若產品沾染污垢，請以乾布輕拭清潔。請勿使用稀釋劑、香蕉水(溶劑類)，以免造成變色或變形。
- 請勿自行拆解或改造本產品。任何未經授權的改造或修理，即使在保固期間內，也可能需要付費維修。
- 操作控制桿(動力桿/煞車桿)時，請從上方正確握住使用。請勿握住控制桿根部進行操作。
- 搬移或提起本產品時，請務必抓住本體本身。切勿抓住控制桿等可動部位，以免造成損壞或夾傷，請特別注意安全。
- 請勿將手指伸入控制桿活動的縫隙處，以免夾傷，務必注意安全。
- 使用與收納本產品時，請注意避免小孩揮舞本產品，以免發生危險。

※ 本產品為專為日本國內使用而設計與製造，無法於日本以外地區使用。

在日本國外使用時，可能會違反當地相關法令，請特別注意。

※ 產品規格如有變更，恕不另行通知，敬請見諒。

※ 本產品部分內容取自 TAITO 於 2007 年 3 月發售之家用遊戲《電車でGO! 山陽新幹線篇 EX》，並經過編輯後收錄。遊戲中所顯示之合作公司名稱等資訊，為 2006 年 6 月時的資料。

※ 除部分資料外，本產品所收錄的數據為2006年6時的資料。

※ 遊戲內容係為遊戲目的而進行改編，與實際的列車運行或操作情況有所不同，敬請理解。

※ 本說明書中所使用之遊戲畫面皆為開發中版本，與實際遊戲畫面可能有所差異。

只是日文讀音(類似注音)整份文件的這部分都可以省略

目次

路線 & 車輛介紹

遊戲的開始方法

操作方法

駕駛流程

介面介紹

標誌

規則

ATC

真實模式

主選單

資料館

選項

02

04

05

07

09

10

12

13

14

15

18

20

山陽新幹線 新大阪～博多區間



1972年新大阪～岡山區間開通。1975年延伸至博多，山陽新幹線完工通車。這是一條連結大阪、神戶、岡山、廣島、北九州、福岡等西日本主要城市的重要交通動脈。為了縮短車站之間的距離，路線大量採用了長隧道與緩和曲線設計，使列車能以300km/h的高速行駛。



博多南線 博多～博多南區間



抵達博多的新幹線列車，會被回送至位於福岡市南方約9公里處的「博多綜合車輛基地」。這個車輛基地位於與在來線有段距離的那珂川町，當地居民前往福岡市區相當不便。因此，為了回應居民「希望能搭乘回送新幹線」的請求，於1990年開通了博多南線。原本從那珂川町前往福岡市需花費1小時，開通後僅需10分鐘即可抵達，大幅縮短了交通時間。

0系



自新幹線開業時便投入服務的元祖車型。在1985年100系登場前的21年間，曾是東海道山陽新幹線唯一的列車。博多通車當時，列車中還有附設車上餐廳等豪華設備。然而，隨著後續新型車的登場，0系逐漸失去舞台。在車輛縮編後，主要用於「回聲號(こだま)」，目前正在運行中的0系列車皆為6節編組。



100系



此車型於舊國鐵末期的1985年登場，目標為提升舒適性與節能。新幹線首次引進2節雙層車廂，也連結了個室包廂。最初還設有車上餐廳，後來則改為綠色車廂(商務車廂)與自助餐區。1989年，推出了由4節雙層車廂組成的「高級光號(グランドひかり)」。

然而，由於新型車性能更為優異，100系逐漸被淘汰或改造。目前剩下的列車已重新塗裝，用於山陽新幹線的「回聲號(こだま)」，僅存6節與4節編組仍在運行中。



用車両として6両と4両編成が運用

300系



300系於1990年開發完成，開發目標為讓東海道新幹線(東京～新大阪)達成最高時速270km/h，並將車程縮短30分鐘至2小時30分鐘。車體設計注重降低風阻，且首次導入VVVF控制的感應馬達。1992年以「希望號(のぞみ)」首次啟用。300系開啟了新幹線高速化的時代，也促使舊型車輛大量退役或調整運用方式。



500系



由JR西日本開發，最高速度達300km/h的車型。為了實現如此高速，設計了長達15公尺的超長車鼻，車體呈現如火箭般的圓形外觀，並採用翼型的集電弓，展現與其他新幹線截然不同的造型。與300系不同，500系取消了無動力車廂，全車皆為動力車，強化整體性能。



光號鐵路之星

※內容需確認
原稿直翻，但這裡應該是：以700系為基礎

為服務山陽地區而以0系為基礎開發的列車。前身為「西部光號(ウエストひかり)」，其舒適設計獲得好評，後為了進一步縮短旅程時間而開發。當時也被暱稱作「智慧型高級轎車(インテリジェント・サルーン)」，雖然作為「光號(ひかり)」系列的一員，但最高時速可達285km/h。因車輛編成較短，乘客需求高，經常出現客滿情況，因此後來陸續增加車輛。



700系



此為JR東海與JR西日本共同開發的列車，目標是全面提升東海道與山陽新幹線的行車速度。最高時速為285km/h。設計上針對噪音與震動進行改善，提升了乘坐安靜性與舒適性。自1999年起投入營運，主要作為「希望號(のぞみ)」使用。

在本遊戲《新幹線EX》中，所收錄的是JR西日本所擁有的B編成。

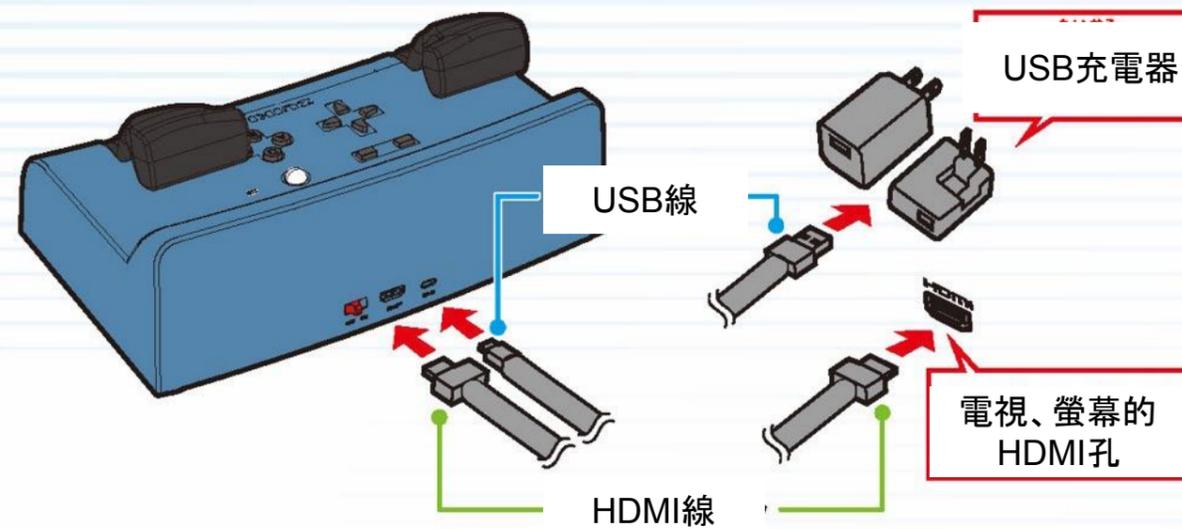


1 請另外準備 HDMI 線、USB 線 (TYPE-C) 及充電器，輸出需達 5V/2.0A/10W 以上。

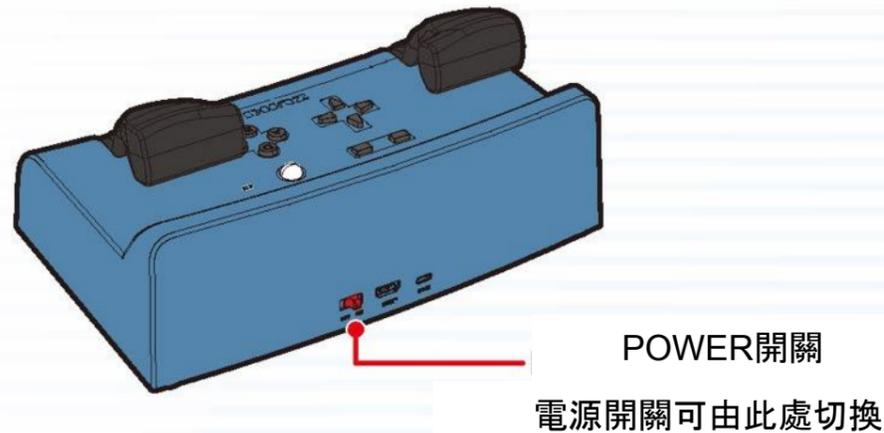
2 請依照圖示方式連接 USB 充電器 (TYPE-C)。

※請注意不要插錯插頭方向。
※若是從電視或電腦的 USB 充電孔供電，本產品可能無法正常運作。

請依照圖示方式連接 HDMI 線 (用於影像與音訊輸出)。
※電視或螢幕的 HDMI 連接方式請參閱各自的使用說明書確認。



3 將主機的 POWER 開關開啟時，遊戲將開始執行。



★ 結束遊戲時

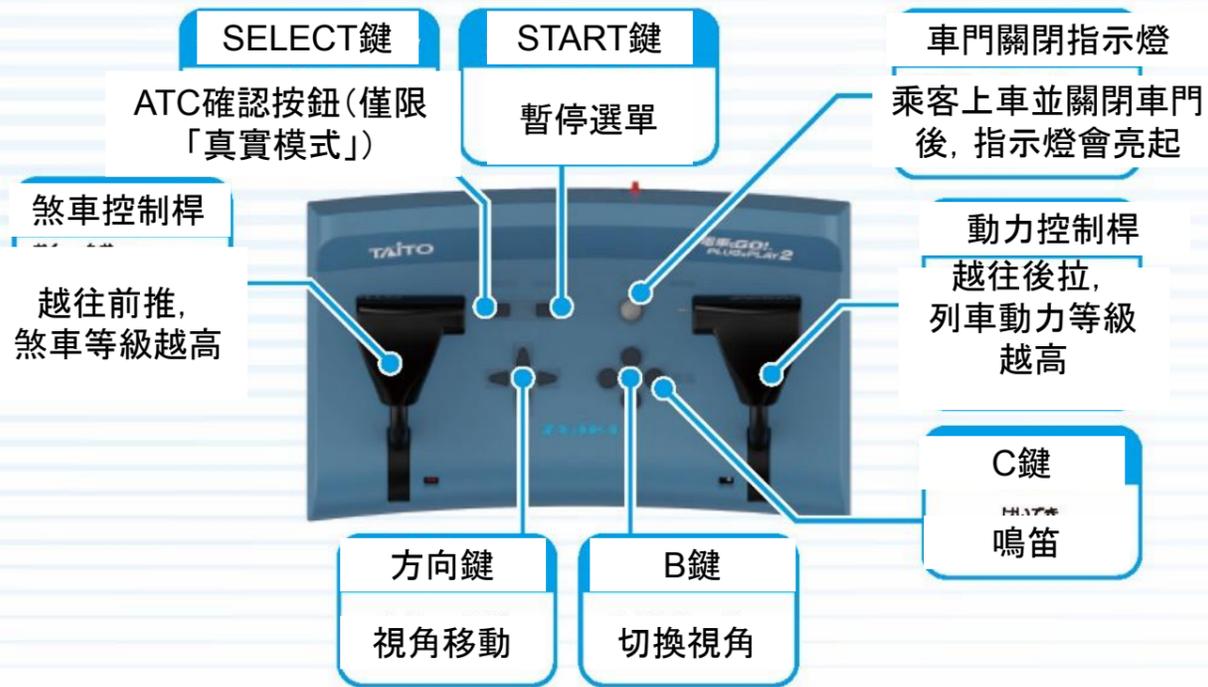
請將主機的 POWER 開關切換為 OFF。
拔除充電器或 USB 線時，請務必先將主機的 POWER 開關關閉。

選單畫面操作

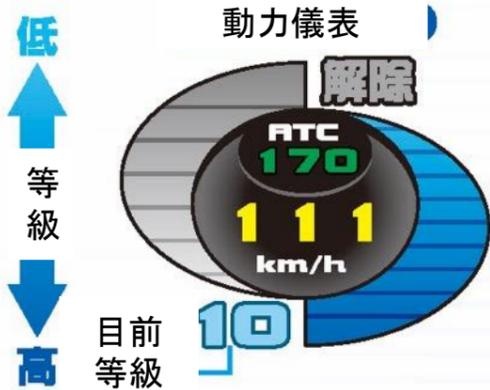


一般列車操作

つうはつしんてんのせうさ



動力操作



動力等級越高, 列車能達到的最高速度越快。不同車型能達到的最高動力等級也有所不同。

0系	等級10	500系	等級13
100系	等級11	光號鐵路之星	等級13
300系	等級12	700系	等級13

煞車操作



調整煞車的作用程度。煞車等級的數值越高, 煞車力道越強。

出發

しゅつぱつしんてん

當「車門關閉指示燈」亮起, 表示車門已關閉, 可以發車。
解開煞車, 並逐漸拉動動力控制桿來 啟動列車。



行駛中

ひんぎん

請注意不要超過ATC (※請參見第13頁) 的速度限制。
新幹線幾乎不使用慣性滑行, 請用動力桿調整速度。



通過車站

つうが

通過車站時, 請調整列車速度, 配合時刻表以準點通過。
所謂「準點通過(定通)」是指剛好在指定時間通過車站, 車站中會以站長室為計時點。某些時刻表會允許一定程度的通過誤差範圍。



減速及停車

げんそく~ていしゆ

當接近停靠站時, 依照 ATC 指示進行減速。

低於 30km/h 時 ATC 不會再給予指示, 請自行調整煞車來停在正確位置。



駕駛評價

運転評価

當列車停靠車站時，系統會根據你從前一個停車站開始的駕駛表現來進行評分。若你的得分達到合格分數以上，則判定為通過。若未達合格分數，則視為不合格，並會進入「駕駛結束 (Game Over)」畫面。



綜合評價

総合評価

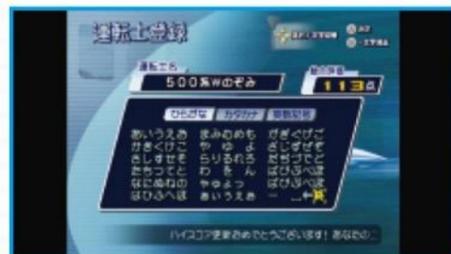
當遊戲結束時，畫面會顯示綜合評價。



駕駛員登錄

運転士登録

若達成高分紀錄，即可進行名字登錄。



儀表畫面說明

UIの紹介

- 1 動力儀表**
顯示現在的動力等級
- 2 到站/通過時間**
下一站的指定到站/通過時間
- 3 現在時間**
顯示目前的時間
- 4 駕駛評價**
顯示目前的即時駕駛評價
- 5 煞車儀表**
顯示現在的煞車等級
- 6 導航指示**
顯示各類信號及標誌



- 7 ATC、速度儀表**
顯示ATC的速度限制及目前的速度
- 8 剩餘距離**
顯示目前位置與下一站到站/通過地點的剩餘距離

視角變更

視点変更

遊戲進行時可按下 B 鍵改變視角。可以如下方圖示改變視角

- 1 前方視角** 調整為車頭前方的視角。
- 2 駕駛艙視角** 模擬實際駕駛員的視角畫面。並且會重現不同車型的駕駛艙場景。
- 3 外部視角** 系統會根據不同地點，自動選擇最具觀賞性的外部視角。



※在「前方視角」與「駕駛艙視角」中，可以使用方向鍵移動視線。

行駛途中所顯示的各種標誌具有以下含義，請依照指示來駕駛列車。

速度限制

スピードリミット

當此標誌開始閃爍時，請在閃爍結束前將速度降至指定速度以下。若同時顯示 ATC 指示，請依照兩者中較低的速度為準進行減速。



限制解除

スピードリミット解除

解除原先速度限制標誌的減速指示，列車可恢復至正常行駛速度。



坡度標示

勾当表示

表示路線的傾斜程度。「下坡」時列車容易加速，「上坡」則速度會下降，需視情況調整速度以維持穩定運行。



停止板

停止板

此標誌用於指示新幹線停車時的對位位置。請將駕駛室側邊與停止板對齊並停車。標誌上的數字表示適用的列車車廂數。

※ 此標誌不會放大顯示。

※ 博多南站的上行方向，請於標有「X」符號處停車。



接近停靠站

次の駅まで2km

表示距離下一個車站剩餘 2 公里。



定時通過點

定時通過点

表示列車在車站之間通過的時間參考點。依照指定時間通過該點，可獲得駕駛評價的加分。



定速通過點

定速通過点

表示列車在車站之間行駛速度的參考點。依照指定速度通過該點，可獲得駕駛評價的加分。



煞車開始點 (B標誌)

當操作 4、6、8、或 12 節(※12 節僅限上行列車)編成的列車時，僅依賴 ATC 自動煞車可能會超越正確的停車位置。請從顯示此標誌的地點開始進行手動煞車操作。

※ 僅在「真實模式」中該標誌才會顯示。
(關於「真實模式」的詳細說明，請參見第 14 頁)



規則

《電車でGO! PLUG&PLAY2 山陽新幹線篇EX》是一款使用動力控制器與煞車控制器來駕駛新幹線的模擬遊戲。

遊戲目的為遵守行車規則，準確地將列車停靠在最終目的地的正確停車位置。

每當列車停靠下一個車站時，系統會對該段駕駛進行運轉評價。

若評分達到合格分數以上，則視為通過；若未達標準，則視為失敗。一旦抵達最終站或分數未達標，即為遊戲結束 (Game Over)。

另外，停車時間超過系統容許的上限，或發生嚴重延誤的情況情況也會導致遊戲結束。

加分

在遊戲中，只要達成特定條件，就能在駕駛評價中獲得額外加分。

- 成功停在正確的停車位置
- 準時停靠車站
- 準時通過中途車站或「定時通過點」
- 以指定速度通過「定速通過點」
- 列車出發時，平順操作動力控制桿

扣分

在遊戲中，如果發生以下行為，會導致駕駛評價扣分。

- 在「真實模式」關閉時觸發 ATC 自動煞車
- 在「真實模式」開啟時加速超過指定速度，導致 ATC 自動煞車作動
- 比時刻表早到或遲到太多
- 無視各類鐵路標誌
- 在「車門關閉指示燈」亮起前就解除煞車或 啟動動力控制桿
- 使用了緊急煞車
- 列車長時間未移動
- 停車時超出正確停止位置
- 因駕駛行為造成乘客不適或困擾
- 未進行 ATC 確認操作（「真實模式」開啟時）
- 在非停車點停車
- 在進站時過早減速，導致需要再次加速

何謂ATC

ATC 是 Automatic Train Control (自動列車控制系統) 的縮寫，

是一種根據列車間距與路線狀況，來指示列車應該以何種速度行駛的系統。

當列車超過 ATC 所指示的速度時，系統會自動啟動煞車，以避免危險。

「指示速度」指的是該時間點所允許的最高行駛速度。

實際行駛中，列車可以用低於指示速度的速度行駛，視狀況而定。



ATC儀表

出現「加速指示」時，ATC 指示速度燈會伴隨著提示音亮起。

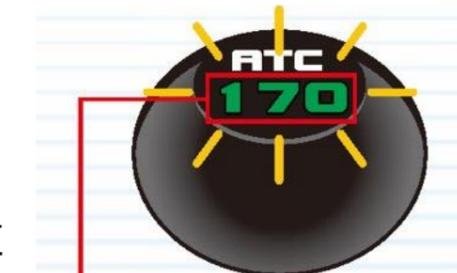
請將列車控制在不超過指示速度的範圍內行駛。



ATC指示速度亮起

出現「減速指示」時，ATC 指示速度燈會伴隨著提示音開始閃爍。指示燈閃爍期間，表示目前進入了「減速預告區間」，請在這段期間內減速至 ATC 指定的速度以下。

若未能及時減速，系統會自動施加煞車並扣分。等到閃爍結束後，就必須持續以該指示速度或更慢的速度行駛。



ATC指示速度閃爍



※「真實模式」開啟時，減速方式將會有所不同。在此模式下，當收到減速指示時，新幹線會自動減速至指示速度。（此過程中不會被扣分。）

※ 詳細內容請參考第 14 頁的「真實模式」說明。

將「選項」中的「真實模式」開啟時，即可體驗更逼真的新幹線駕駛操作。(預設情況下，「真實模式」為關閉狀態。)

ATC確認

ATC確認

當「真實模式」開啟時，列車在停車前必須執行 ATC 確認操作。當畫面出現「ATC30」並伴隨提示音時，請持續按住 ATC 確認按鈕(SELECT 鍵)。當速度降至 30km/h 時，自動煞車會解除(完成 ATC 確認)。此後請鬆開 ATC 確認按鈕，並以 30km/h 以下的速度前進。若未進行 ATC 確認，系統會判定為異常狀況，列車將強制停止。完成 ATC 確認後，如再次超過 30km/h，則需重新進行 ATC 確認。



煞車開始點 (B標誌)

當「真實模式」開啟，操作 4、6、8、或 12 節(※12 節僅限上行列車)編成的列車時，僅靠 ATC30 的自動煞車將難以正確停車。對於這些編成的列車，請從設有煞車開始點 (B標誌) 的位置開始手動煞車，隨後再執行 ATC 確認。在沒有煞車開始點 (B標誌) 的車站，則照一般流程進行 ATC 確認即可。



車站間的自動減速

自動減速

站與站之間的減速將如同現實世界一樣由系統自動執行。在「真實模式」中，這部分不會被扣分。但若加速超過指定速度，導致自動煞車作動，則會被扣分。



駕駛

5h2h

可以選擇喜歡的新幹線來進行駕駛。



自由駕駛

可以自由駕駛，不會被扣分。



資料館

UDよ50h

可以欣賞新幹線的照片與影片等資料。



選項

進行各種遊戲設定。



行車時刻表選擇

在普通模式中選擇想要駕駛的行車時刻表。



精選模式

以較簡單且路程較短的路線為主，可從 6 種車輛中進行選擇。



暫停選單

在遊戲進行中按下 START 鍵，即可打開暫停選單。再次按下 START 鍵，則會解除暫停並繼續遊戲。



- 繼續駕駛
- 中止駕駛
- 返回起始車站
- 顯示儀表板
- 音效設定
- 儲存進度

- 解除暫停並繼續駕駛。
- 結束目前駕駛並返回主選單。
- 從出發站重新開始遊戲。
- 顯示或關閉畫面上的各種儀表板。
- 可更改背景音樂。
- 會儲存目前的駕駛進度，下次將從「最後停靠的車站」開始繼續遊戲。

新幹線的駕駛方式可以透過遊戲來學習。當「真實模式」開啟時，就可以遊玩「真實模式入門」。

※內容需確認遊戲中角色名，是否要保留日文？

開始「入門」後，畫面中的鐵道小子(鉄ちゃん)會指示各項操作，請依照他的指示來進行駕駛。



可以選擇車輛、起始站、終點站、天氣與時間帶，且不會扣分，因此可以自由駕駛列車。此外，不會進行駕駛評分。當列車停靠於所選的終點站時，遊戲即結束。



鐵道照片

てつどうしやく

可欣賞新幹線的照片。從一覽表中選擇想看的照片，
按下決定後即可放大顯示。
按下 SELECT 鍵可隱藏照片上的名稱等顯示資訊。



主選單畫面操作

方向鍵	選擇
A 鍵	確認
B 鍵	取消



鐵道影片

てつどういん

可以觀看遊戲中使用的影片畫面。請從一覽表中選
擇想觀看的影片。
影片播放結束後，會自動返回主選單。



主選單畫面操作

方向鍵	選擇
A 鍵	確認
B 鍵	取消



鐵道模型

てつどうもどく

可以從各種角度觀看遊戲中使用的新幹線模型。
請選擇想要觀看的模型。
按下 SELECT 鍵可隱藏說明文字的顯示。



主選單畫面操作

方向鍵	選擇
A 鍵	確認
B 鍵	取消

模型畫面操作

方向鍵	模型旋轉
D 鍵	觀看下一輛列車
A 鍵	返回
C 鍵	擴大
B 鍵	縮小
SELECT 鍵	不顯示說明
START 鍵	結束

鐵道音樂

てつどうおんがく

可以試聽遊戲中使用的背景音樂、語音與音效。
選擇背景音樂後，音樂會在資料館中持續播放。即使
在播放途中，也可以試聽語音或音效。

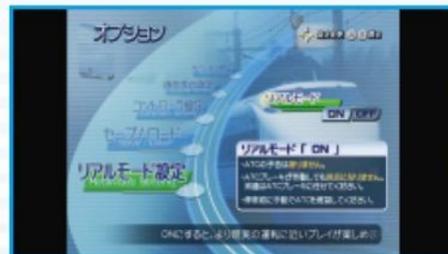
主選單畫面操作

方向鍵	選擇
A 鍵	確認
B 鍵	取消



真實模式

可以選擇開啟或關閉真實模式。

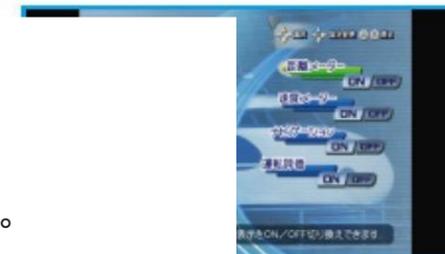


螢幕顯示設定

がめんひょうじ せってい おこな

進行螢幕顯示的設定。

- 距離計: 可以選擇顯示或隱藏到下一站的距離。
- 速度計: 可以選擇顯示或隱藏速度表 / 煞車表。
- 導航: 可以選擇開啟或關閉導航顯示。
- 駕駛評價: 可以選擇開啟或關閉駕駛評價顯示。
- 螢幕位置調整: 調整遊戲畫面的顯示位置。



音效設定

さうんどせってい

進行音效相關的設定。

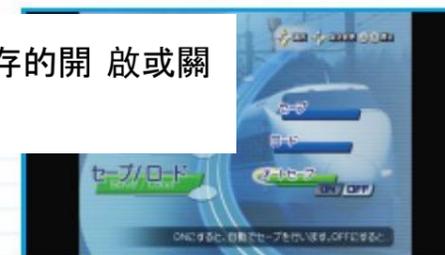
- 駕駛中BGM: 可以選擇是否開啟或關閉駕駛中的背景音樂。
- BGM調整: 可以調整BGM的音量。
- 音量調整: 可以調整駕駛中出現的廣播的音量。
- 提示音調整: 可以調整遊戲中的環境音量。



儲存/載入

ほぞん / ざいりゅう

進行遊戲資料的儲存與載入，並可設定自動儲存的開啟或關閉。



★關於資料初始化(刪除儲存資料)

在開啟本體的POWER開關時，請同時長按 START 按鈕與 SELECT 按鈕。
螢幕上會顯示有關資料初始化的注意事項，請選擇相應選項。

注意

この操作が実行されました。
よろしいですか？
いいえ

注意

本当によろしいですか？
※削除したデータは元に戻りません。
はい いいえ